

**Інформація щодо проведення  
II етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики  
у 2024-2025 н.р.  
у Закарпатській області**

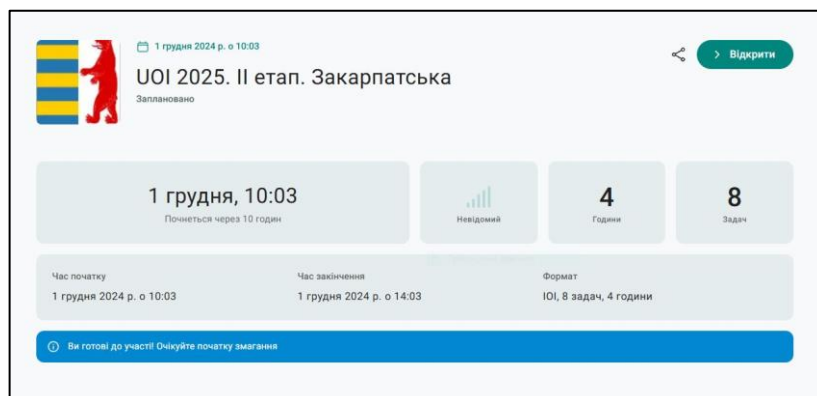
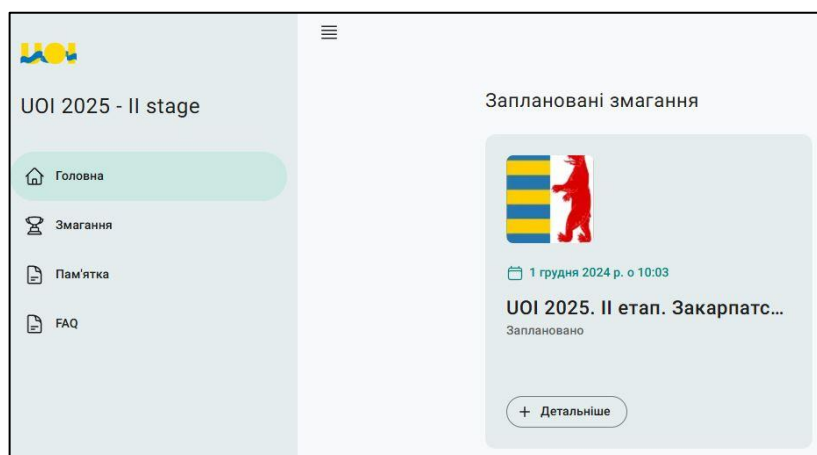
**Централізований II етап Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики** відбудеться 1 грудня 2024 р. з 10:03 до 14:03 з використанням системи Eolump.

Оргкомітет II етапу повинен виконати шифрування робіт (поставити у відповідність до кожного з отриманих акаунтів ПШБ учасника), роздрукувати отримані дані для входу учасників на змагання (ім'я, клас, регіон, логін, пароль, код, посилання для входу) і перед початком змагання роздати їх учасникам.

За потреби (наприклад, у випадку заміни учасника на іншого не у межах одного класу, тощо), оргкомітет може до початку олімпіади письмово звернутись на адресу [sharkadiyiv@zakinppo.org.ua](mailto:sharkadiyiv@zakinppo.org.ua) для отримання резервних акаунтів.

Учасникам має бути забезпечений доступ до сервера системи Eolump за наданим посиланням для підключення до змагання, і обмежений доступ до інших ресурсів Інтернету. За централізованими завданнями II етапу олімпіади проводиться у багатьох областях, і більшість з них розпочинають змагання саме о 10:00+-5хв. Тому перші 5-10 хв. система може працювати повільно. Для того, щоб зменшити навантаження на систему, учасникам пропонується виконати наступне:

1. Заздалегідь увійти у систему, використавши логін та пароль. У них буде таке зображення на екрані:



2. Потрібно натиснути "відкрити" та ввести код. Зображення на екрані буде таке:

## Заплановано

Це змагання розпочнеться 1 груд. 2024 р. о 10:03, заходьте пізніше.

[Перейти на головну](#)

Це означає, що учасники повністю готові до участі у змаганні. Вони натискають на "перейти на головну" і чекають, коли таймер на комп'ютері буде збігатись з часом початку, після чого заходять на змагання.

Не потрібно часто і багаторазово оновлювати сторінку, навіть якщо вона повільно працює. Потрібно почекати 10 секунд і оновити сторінку. Більш інтенсивно оновлювати сторінку немає сенсу і це лише уповільнить систему.

Учасникам пропонується до початку змагання ознайомитись із Пам'яткою та відповідями на часті запитання:

The screenshot shows the website interface for the UOI 2025 - II stage. The left sidebar contains navigation links: Головна, Змагання, Пам'ятка (highlighted), and FAQ. The main content area is titled 'Пам'ятка' and contains a list of 9 rules and guidelines for participants.

1. Вам дано вісім задач, кожна з яких оцінюється у 100 балів.
2. На кожну задачу ви можете зробити не більше 50 спроб.
3. Кожну задачу можна запускати на будь-яких вхідних даних нескінченну кількість раз.
4. Журі гарантує, що кожну задачу можна здати на C++ та Python на повний бал. Немає ніяких гарантій щодо всіх інших мов (проте, скоріше за все, це все одно можливо).
5. Для C++ та Python надано шаблони, які ви можете використовувати. Переважно вони допомагають саме зі зчитування та виводом даних. Ви не зобов'язані їх використовувати. Вони доступні у редакторі. На всіх інших мовах у редакторі за змовчування буде доступний код непов'язаний з задачею.
6. Ви можете ставити питання по умовах виключно через систему тестування протягом усього часу олімпіади.
7. Ви можете дивитися довідники по різних мовах, які доступні за [посиланням](#)
8. Результати олімпіади будуть доступні на сайті [www.uoi.ua](http://www.uoi.ua) після змагання.
9. Кожний тест оцінюється незалежно від інших. Проходження тесту приносить певну кількість балів. Приклади оцінюються в 0 балів. Зарховується найкраща спроба.

The screenshot shows the website interface for the UOI 2025 - II stage. The left sidebar contains navigation links: Головна, Змагання, Пам'ятка, and FAQ (highlighted). The main content area is titled 'FAQ' and contains a section 'Відповіді на часті запитання' with several questions and answers.

**Відповіді на часті запитання.**

**У мене 0 балів на першій задачі і я не розумію чому.**

Скоріше за все, проблема у тому, що ви неправильно зчитуєте дані. У першій задачі ми надали приклад, як правильно зчитувати дані саме для конкретної задачі (але лише для мов C++ та Python). Приклади знаходяться в редакторі. Якщо ж ви уже видалили той код, то ви можете натиснути кнопку "Скинути", після чого код видалиться та з'явиться приклад. Якщо ви використовуєте іншу мову, то вам буде надано приклад зчитування не на цю задачу.

**У мене працюють приклади, але коли відправляю, то секретні тести не проходять. Чи можу дізнатися тести, які не працюють?**

На жаль, ні. У цьому й полягає суть олімпіади, що вам потрібно самостійно зрозуміти, у чому проблема.

**У мене на комп'ютері код працює, але на сервері навіть приклади не працюють. Що робити?**

Така проблема може бути через те, що використовуються різні компілятори. Ви можете спробувати запустити свій код у "Запуску", щоб перевірити, як ваш код працює на компіляторі Еолімпа.

**Коли я відправляю код у систему, у мене пише "Помилка виконання", що це таке?**

Це означає, що ваша програма видала помилку під час тестування. Наприклад: ділення на нуль, вихід за межі масиву, тощо. Для Python, це також може бути неправильна команда.

Всі результати, а також всі дані (умови, розбір, тощо) будуть доступні після олімпіади на сторінці <https://www.uoi.ua/news/uoi2025-2>.

Після завершення апеляційного періоду завдання олімпіади будуть доступні для дорішування.

Учасники можуть залишити відгук про II етап олімпіади з інформатики через форму <https://forms.gle/i2yJCgrX3T7pbfSc9>

Після прийняття рішення щодо визначення переможців II етапу олімпіади, центральний оргкомітет пропонує, за згодою учасників, надіслати розшифровані дані (ім'я, клас, регіон, логін, ПІБ, зайняте місце – якщо є) для публікації на сайті змагань. Для організованого надсилання даних від області цю інформацію пропонується надсилати на пошту [sharkadiyiv@zakinppo.org.ua](mailto:sharkadiyiv@zakinppo.org.ua) (Шаркадій І.В.).